



### Plaatselijke Regels:

1. Out of Bounds wordt aangegeven door witte palen.
2. "GUR " wordt aangegeven door blauwe paaltjes en/ of witte lijnen. Indien er sprake is van belemmering door GUR ( regel 25-1a) is de speler verplicht de belemmering te ontwijken volgens regel 25-1b.
3. Aangepaalde beplanting moet beschouwd worden als vast obstakel ( regel 24-a ) deze belemmeringen moeten ontweken worden volgens Regel 24-2b.
4. Stenen in bunker zijn " Losse Obstakels " . Een speler mag , zonder straf, handelen volgens Regel 24-1.
5. Indien de bal in de Waterhindernis ligt ( hole 16 en 18 ) mag de speler handelen volgens:
  - Regel 26-1 of
  - Als extra mogelijkheid, met een strafslag, een bal "plaatsen " in de Droppingzone.
6. Een speler mag afstanden bepalen met een apparaat dat uitsluitend afstanden kan meten. Indien een speler tijdens een vastgestelde ronde een apparaat gebruikt dat ontworpen is om ook andere gegevens te bepalen die zijn spel zouden kunnen beïnvloeden ( bijv. helling, windsnelheid, temperatuur, stokkeuze) , overtreedt hij Regel 14-3, ongeacht of die extra functie werkelijk is gebruikt of uitgeschakeld is. Smartphones zijn niet toegestaan als afstandsmeter.  
Noot 1: Een afstandsmeter die ook helling/ ' slope ' / gradient kan meten, is niet toegestaan, zelfs als deze optie is uitgeschakeld.  
Noot 2: Een afstandsmeter die de speler advies kan geven ( bijvoorbeeld advies over de stok voor de volgende slag ) , is niet toegestaan, zelfs als deze optie is uitgeschakeld.  
Noot 3: Voor het gebruik van telefoons in het algemeen, anders dan als afstandsmeter, wordt verwezen naar : ( Clubreglement, het wedstrijdreglement, etc ).

Straf voor het gebruiken van een afstandsmeter die niet is toegestaan:  
Diskwalificatie op grond van regel 14-3.

Straf voor overtreding plaatselijke regel:

Matchplay : verlies van de hole. Strokeplay: 2 slagen

### Algemene regels:

1. Baanpersoneel heeft altijd voorrang.
2. Aanwijzingen van marshal of caddiemaster moeten worden opgevolgd.
3. Tijdelijke plaatselijke regels zie mededelingenbord bij hole 1 en 10.
4. Herstel uw pitchmarks en leg divots terug, bunkers aanharken.
5. Harken buiten de bunker aan de buitenzijde van de hole. (steel richting Tee).
6. Alle paden zijn integrale onderdelen van de baan.
7. Voorkom langzaam spel.



## Afstandsmarkeringen

1. Afstanden zijn gemeten tot het midden van de Green en als volgt aangegeven :

- 200 meter Witte tegel
- 150 meter Gele tegel en buitenzijde fairway palen met 2 Oranje kopstrepen.
- 100 meter Blauwe tegel en buitenzijde fairway palen met 1 Oranje kopstreep.
- 50 meter Rode tegel.

**Pinposities** : Voor positie van de dag op het mededelingenbord bij hole 1 en 10 en op de Teeborden voor de hole.